

Kiki Prottsmann

"So lernst du Programmieren" (ab 9 Jahre)

Ob beim Malen, Basteln, in Rezepten und Spielen – die **Grundideen des Programmierens** finden sich überall! So kann man beispielsweise eine Falanleitung für ein Papierschiff als Algorithmus bezeichnen. Mit diesem allerersten **Programmier-Buch** lernen **Kinder ab 9 Jahren in 20 einfachen Projekten und Spielen** zu denken wie ein waschechter Programmierer. Mit dieser geballten Ladung Grundwissen wird das Schreiben erster eigener **Programme mit Scratch 3.0** garantiert zum Kinderspiel.

